

Dimitri Gouacide  
Tél. : 06 68 19 80 89  
Mél : dimitri.gouacide@gmail.com  
site internet: <http://dimitri.gouacide.free.fr/demo.htm>

## Développeur & Infographiste 3D :

### EXPERIENCES PROFESSIONNELLES :

- Février 2012 (une semaine) : **Création d'une application android** pour le jeu immersif Ghost invaders.(GPS, capteur d'orientation, php/mysql).
- Juin 2009 à septembre 2011 : **R&D à Ellipsanime** :
  - *Développement d'outils de production* en python.
  - *Application web de suivi de production* : communication des corrections des superviseurs à destinations des graphistes (JavaScript, php/mysql).
  - *SDK, Shader mentalray pour Softimage* : Intégration de SSAO dans le viewport , shader mentalray pour la stereoscopie.
  - *Création de compounds ICE* : dynamic hair.
- Juin à Novembre 2007: **Développeur de shader real-time( HLSL )**, stage à **Virtools**.
- Octobre 2007 à juin 2008 : **Chargé de cours Virtools - Université Paris VIII**.

### INFORMATIQUE :

- Programmation :

Maitrise :	<b>PYTHON</b> , shader <b>RENDERMAN(sl)</b> , shader <b>HLSL</b> , <b>GLSL</b> .
Bon niveau :	<b>C++</b> , JavaScript, Shader <b>MENTAL RAY</b> , <b>MEL</b> , <b>WX</b> , <b>PHP</b> .
Connaissance en :	<b>C#</b> , <b>OPENGL</b> , Java, librairie <b>.NET</b> , ActionScript.
Developpement Applications <b>Android</b>	
- Web : HTML, SQL.
- Logiciels : **MAYA**, **SOFTIMAGE**, **ECLIPSE**, **VISUAL STUDIO**.
- OS : Windows, Linux.

### FORMATION :

- 2008 : **MASTER - ATI** (Arts et Technologies de l'Image)  
Université Paris8 – Saint-Denis.
- 2004 : **DEUG « Arts Plastiques »**  
Université Paris8 – Saint-Denis.
- 2002 : **Bac S**.
- Anglais lu, écrit.